***Макет по сказу П.П. Бажова «Серебряное копытце»***

За основу макета взят плотный картон размером 1\*1 метр, покрытый синтепоном – имитация снега. На нем расположились герои сказа: дед Кокованя, девочка Даренка, кошка Муренка и Серебряное копытце. Кокованя и Даренка изготовлены из лоскутков ткани, Муренка - из конструктора *ЛЕГО* и *MY ROBOT TIME* (движущийся механизм). Кошка двигается при помощи двигателя, работающего от материнской платы на батарейках, а Серебряное копытце из *ЛЕГО*, приходит в действие благодаря двигателю на батарейках и управляется пультом. Лесной массив, дом, колодец и сова также выполнены из *ЛЕГО* (сова крутит глазами благодаря шестерёнкам). Мельница собрана из конструктора *HUNA GOMA 1 MRT1-2 Brain A*. Она оснащена системной платой, электродвигателем, картридером, соединёнными между собой кабелями. Программа «Мельница» на материнской плате активируется с помощью мультикарты. Горы сделаны из папье-маше.

В центре макета стоят Даренка, Кокованя, кошка Муренка и Серебряное копытце. Их окружает зимний пейзаж. «На снегу» лежат драгоценные камешки, которые им подарил волшебный козлик.

Данный проект помогает погрузить детей в прекрасный мир уральских сказов Павла Петровича Бажова, которые учат доброте, трудолюбию, уважению друг к другу, любви к ближнему человеку. Различные виды конструкторов, которые использовались при создании макета, развивают у детей логическое мышление, творческие, изобретательские способности, мелкую моторику, усидчивость, умение работать в команде и распределять обязанности.

В ходе работы над проектом ребята знакомились не только со сказами Павла Бажова, но и с бытом и традициями народа, например, при создании кукол, ведь в старину они являлись не только игрушками для ребенка, но и служили оберегами семьи и дома. Куклы можно использовать в драматизации, сюжетно-ролевых играх. После создания макета ребята пригласили детей средней группы и показали сказку «Серебряное копытце», продемонстрировали, как двигаются механизмы. Ребята средней группы были в восторге.